

CS6 - portrait splash

note: réalisable sur un sujet détourné auquel on ajoutera un background en fin de tuto (comme exemple) ou sur une image non détournée

- ouvrir l'image, la déverrouiller
- si image en couleurs, convertir en noir & blanc
- niveaux: resserrer les données avec les curseurs noir et blanc
- fusionner les réglages avec l'image
- image -> réglage -> isohélie: 4 niveaux
- esthétiques -> diffusion: cocher anisotrope
- accentuation: régler pour avoir des niveaux nets
- baguette magique - tolérance assez faible - sélectionner le gris foncé et en faire un calque par couper
- teinte-saturation -> redéfinir: mettre ce calque dans la couleur choisie
- entrer dans le nuancier les 4 teintes de l'image: noir, blanc, gris clair et la couleur précédemment choisie
- nouveau calque: avec des brushes splatters, ajouter des projections en blanc en variant l'orientation et la taille des brosses et en faisant correspondre les splash avec les zones de couleur identique de l'image
- faire de même avec les 3 autres couleurs

note: placer les splash plutôt à la périphérie du sujet pour donner un effet de dispersion