**Epoque 3 : quelles sont les locomotives dispos? Copier le lien de cette réponse dans votre presse papier**

Au total, il y a 6 époques. Chaque époque est caractérisée par ses propres locomotives que vous pouvez débloquer au fur et à mesure dans l'arbre de recherche.

La troisième époque vous donne accès à 6 locomotives diesel différentes :

**L'Odin**



|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 28 pts de recherche | pour la locomotive |  |  | 275.000 $ |
| 18 pts de recherche | Traction | Bloc-moteur petit | + 1 wagon | 75.000 $ |
| 16 pts de recherche | Traction | Bloc-moteur moyen | + 1 wagon | 85.000 $ |
| 7 pts de recherche | Fiabilité | Batterie | + 20 % de la fiabilité | 30.000 $ |
| 14 pts de recherche | Vitesse | Arbre intermédiaire | + 20 km/h | 70.000 $ |
| 7 pts de recherche | Vitesse | Embrayage crémaillère | + 10 km/h | 35.000 $ |
| 6 pts de recherche | Accélération | Arbre transmis | une accélération de +2 | 20.000 $ |

* Il vous faut le bloc-moteur petit, l'arbre intermédiaire et le l'embrayage crémaillère pour passer à la locomotive **"Le Dionysos"**

**Le Dionysos**



|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 23 pts de recherche | pour la locomotive |  |  | 200.000 $ |
| 18 pts de recherche | Traction | Bloc-moteur grand | + 1 wagon | 100.000 $ |
| 4 pts de recherche | Fiabilité | Jointure en croix | + 5 % de la fiabilité | 10.000 $ |
| 10 pts de recherche | Fiabilité | Amortisseur vibrat. | + 30% de la fiabilité | 40.000 $ |
| 15 pts de recherche | Vitesse | Patins d'entraînement | + 20 km/h | 75.000 $ |
| 6 pts de recherche | Accélération | Aérofrein ferrovaire | une accélération de +3 | 35.000 $ |
| 3 pts de recherche | Accélération | Arbre Transmission | une accélération de +1 | 15.000 $ |

* Il vous faut le patins d'entraînement et l' amortisseur vibrat. pour passer à la locomotive **"L'Héraclès"**

**L'Héraclès**



|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 33 pts de recherche | pour la locomotive |  |  | 350.000 $ |
| 15 pts de recherche | Traction | Amortisseur à gaz | + 1 wagon | 60.000 $ |
| 13 pts de recherche | Traction | Électropneumatique | + 1 wagon | 50.000 $ |
| 8 pts de recherche | Fiabilité | Tampon rotatif | + 15 % de la fiabilité | 30.000 $ |
| 7 pts de recherche | Fiabilité | Absorbeur de chocs | + 15 % de la fiabilité | 25.000 $ |
| 10 pts de recherche | Vitesse | Broche d'aléage | + 15 km/h | 50.000 $ |
| 4  pts de recherche | Vitesse | Moteur puissant | + 5 km/h | 20.000 $ |
| 0 pts de recherche | Accélération | / | / | 0.000 $ |

* Il vous faut l' amortisseur à gaz et le l'électropneumatique pour passer à la locomotive **"Le Prométhée"**
* Il vous faut la broche d'aléage et le moteur puissant pour passer à la locomotive de passagers**"Ajax"**

**Le Prométhée**



|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 39 pts de recherche | pour la locomotive |  |  | 375.000 $ |
| 16 pts de recherche | Traction | Ressort à gaz comprimé | + 1 wagon | 65.000 $ |
| 6  pts de recherche | Fiabilité | Amortisseur de frictions | + 15 % de la fiabilité | 30.000 $ |
| 4  pts de recherche | Fiabilité | Refroidis. piston | + 10 % de la fiabilité | 20.000 $ |
| 8  pts de recherche | Vitesse | Jointure en fourche | + 10 km/h | 40.000 $ |
| 7  pts de recherche | Accélération | Couplage croisé | une accélération de +1 | 35.000 $ |

* Il vous faut le ressort à gaz comprimé et le couplage croisé pour passer à la locomotive **"Osiris"**
* Il vous faut l'amortisseur de frictions, le refroidis. piston et la jointure en fourche pour passer à la locomotive **"Morphée"**

**Ajax**

****

Cette locomotive est juste pour le transport des passagers

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 40 pts de rech. | pour la locomotive |  |  | 350.000 $ |
| 8 pts de rech. | Traction | Amortisseur à gaz | + 5 wagons | 40.000 $ |
| 10 pts de rech. | Traction | Électropneumatique | + 10 wagons | 60.000 $ |
| 5 pts de rech. | Fiabilité | Refroidis. piston | +10 % de la fiabilité | 25.000 $ |
| 5 pts de rech. | Fiabilité | Palier à rouleaux | +10 % de la fiabilité | 25.000 $ |
| 9 pts de rech. | Vitesse | Ardre intermédiaire | + 10 km/h | 15.000 $ |
| 9 pts de rech. | Vitesse | Embrayage crémaillère | + 10 km/h | 45.000 $ |
| 3 pts de rech. | Accélération | Ardre transmis. | une acceleration de +2 | 20.000 $ |
| 4 pts de rech. | Accélération | Aérofrein ferroviaire | une acceleration de +2 | 15.000 $ |

Il vous faut l'arbre transmis., Aérofrein ferroviaire, l’arbre intermédiaire et l’embrayage crémaillère pour passer à la locomotive "**Osiris"**.

**L'Osiris**



|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 40 pts de recherche | pour la locomotive |  |  | 500.000 $ |
| 0  pts de recherche | Traction | / | / | 0.000 $ |
| 9  pts de recherche | Fiabilité | Amortisseur de siège | + 25 % de la fiabilité | 50.000 $ |
| 3  pts de recherche | Fiabilité | Butoir | + 5 % de la fiabilité | 20.000 $ |
| 11 pts de recherche | Vitesse | Inverseur de traction | + 20 km/h | 60.000 $ |
| 7  pts de recherche | Accélération | Transformateur | une accélération de +2 | 35.000 $ |

**La Morphée**



|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 42 pts de recherche | pour la locomotive |  |  | 1.000.000 $ |
| 19 pts de recherche | Traction | Boîtier de transmission | + 3 wagons | 200.000 $ |
| 0  pts de recherche | Fiabilité | / | / | 0.000 $ |
| 11 pts de recherche | Vitesse | Moteur | + 30 km/h | 100.000 $ |
| 8  pts de recherche | Vitesse | Alternateur | + 20 km/h | 50.000 $ |
| 10 pts de recherche | Accélération | Moteur traction | une accélération de +2 | 80.000 $ |

**L'obtention du crochet de l'époque 3 nécessite 70 points de recherche.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Odin 28 PR | | |
| Traction 18 PR | | |
| Vitesse 14 + 7 = 21 PR | | |
| Total 67 PR | | |
| Dionysos 23 PR | | |
| Traction 4 PR | | |
| Vitesse 15 PR | | |
| Fiabilité 6 PR | | |
| Total 48 PR | | |
| Héraclès 33 PR | | |
| Chemin A | Chemin B | |
| Vitesse 10 + 4 = 14 PR | Traction 15 + 13 = 28 PR | |
| Total 47 PR | Total 61 PR | |
| Chemin A | Chemin B (Bis) | Chemin C |
| Ajax 40 PR | Prométhée 39 PR | |
| Accélération 9 + 9 = 18 PR | Traction 16 PR | Fiabilité 6 + 4 =10 PR |
| Vitesse 3 + 4 = 7 PR | Fiabilité 7 PR | Vitesse 8 PR |
| Total 65 PR | Total 62 PR | Total 57 PR |
| Full Ajax 18 + 10 + 65 =93 PR |  |  |
| Osiris 40 PR | | Morphée 42 PR |
| Fiabilité 9 + 3 = 12 PR | | Traction 19 PR |
| Vitesse 11 PR | | Vitesse 8 PR |
| Fiabilité 7 PR | | Vitesse 11 + 8 = 19 PR |
| Total A + B (bis) 70 PR | | Total C 88 PR |
| Crochet 70 PR | | |
| Total Crochet + A + C =  70 + 297 + 88 = 455 PR | Total Crochet + B + B (bis) =  70 + 308 + 88 = 466 PR | Total crochet + B +C + A  ( ou A full)= 70 + 239 + 88  + 135 (163) = 532 PR (560 PR) |

Remarque :

Il est pour de chacun de choisir son propre chemin. Ceci n’est qu’indication mais, après moult entretiens sur le fofo ou le tchat, il est à envisager de faire la loco V en priorité avec le minimum requis en options voire full options et de se rabattre vers la Morphée dès que vous en avez fini avec la V.

La voyageur vous rapportera beaucoup de fric pour autant que vous ayez déjà ouvert votre réseau conséquemment. Dans le cas contraire, faites la Morphée, voyez le temps qu’il reste et choisissez entre la V ou le chemin Bis.

Bon jeu à toutes et tous.