**Epoque 6: quelle sont les locomotives disponibles? Copier le lien de cette réponse dans votre presse papier**

**L'Orge**



|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 95 pts de recherche | pour la locomotive |  |  | 1.400.000 $ |
| 25 pts de recherche | Traction | Transformateur de propulsion | + 1 wagon | 150.000 $ |
| 25 pts de recherche | Traction | Transt. principal | + 1 wagon | 150.000 $ |
| 10 pts de recherche | Fiabilité | Protection Dixon | + 15 % de fabilité | 60.000 $ |
| 10 pts de recherche | Fiabilité | Filetage de commutateur | + 15 % de fiabilité | 60.000 $ |
| 16 pts de recherche | Vitesse | Boucle à induction | + 15 km/h | 90.000 $ |
| 16 pts de recherche | Vitesse | Contr. voltaïque | + 15 km/h | 90.000 $ |
| 8 pts de recherche | Accélération | Bobine réactance | une accélération de + 2 | 40.000 $ |
| 8 pts de recherche | Accélération | Pont redresseur | une accélération de + 2 | 40.000 $ |

* Il vous faut la boucle à induction et le contr. voltaïque pour passer à la locomotive **"Phénix"**,
* il vous faut la bobine réactance et le pont redresseur pour passer à la locomotive **"Pégase"**
* et il vous faut  le transformateur de propulsion, le transfo. principal et la protection Dixon pour passer à la locomotive **"Draco"**

**La Phénix**



|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 105 pts de recherche | pour la locomotive |  |  | 1.500.000 $ |
| 50 pts de recherche | Accélération | Inverseur | + 1 accélér. | 300.000 $ |
| 18 pts de recherche | Vitesse | Régulateur de voltage | + 30 km/h | 100.000 $ |
| 9 pts de recherche | Vitesse | Collier | + 10 km/h | 50.000 $ |
| 9 pts de recherche | Vitesse | Collier | + 10 km/h | 50.000 $ |
| 50 pts de recherche | Accélération | Inverseur | une accélération de + 1 | 300.000 $ |

* Il vous faut le régulateur de voltage, le collier et l'inverseur pour passer à la locomotive **"Hydre de Lerne"**

**La Pégase**



|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 50 pts de recherche | pour la locomotive |  |  | 750.000 $ |
| 37 pts de recherche | Traction | Embrayage électrique | + 2 wagon | 250.000 $ |
| 19 pts de recherche | Traction | Inverseur | + 1 wagon | 150.000 $ |
| 15 pts de recherche | Fiabilité | Arbre renforcé | + 25 % de fiabilité | 100.000 $ |
| 11 pts de recherche | Fiabilité | Tube | + 15 % de fiabilité | 65.000 $ |
| 32 pts de recherche | Vitesse | Inclinomètre | + 30 km/h | 200.000 $ |
| 26 pts de recherche | Accélération | Transmission | une accélération de +2 | 150.000 $ |

* Il vous faut l'embrayage électrique, l'inclinomètre, la transmission et l'arbre renforcé pour passer à la locomotive **"Hydre de Lerne"**

**La Draco**



|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 110 pts de recherche | pour la locomotive |  |  | 1.750.000 $ |
| 35 pts de recherche | Traction | Condensateur sélectif | + 2 wagons | 200.000 $ |
| 10 pts de recherche | Fiabilité | Rotor en cage d'écureuil | + 15% de fiabilité | 75.000 $ |
| 20 pts de recherche | Vitesse | MàJ logiciel | + 20 km/h | 100.000 $ |
| 22 pts de recherche | Vitesse | Freins électriques | + 20 km/h | 100.000 $ |
| 19 pts de recherche | Accélération | Convertisseur courant | une accélération de + 3 | 100.000 $ |

* Il vous faut  le condensateur Hope et le rotor en cage d'écureuil pour passer à la locomotive **"Hydre de Lerne**"

**La Hydre de Lerne**



|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 125 pts de recherche | pour la locomotive |  |  | 2.000.000 $ |
| 33 pts de recherche | Traction | Diffuseur Tulles | + 2 wagons | 175.000 $ |
| 19 pts de recherche | Traction | Roue en titane | + 1 wagon | 100.000 $ |
| 20 pts de recherche | Fiabilité | Détecteur de sûreté | + 20 % de fiabilité | 90.000 $ |
| 45 pts de recherche | Vitesse | Stabilisateur d'inclinaison | + 20 km/h | 200.000 $ |
| / | Accélération | / | / | 0.000 $ |

* Il vous faut le stabilisateur d'inclinaison et le détecteur de sûreté pour passer à la locomotive **"Olympe"**
* Il vous faut le diffuseur tulles et la roue en titane pour passer à la locomotive**"Minerve"**

**Minerve**



|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 130 pts de rech. | pour la locomotive |  |  | 15000.000 $ |
| 35 pts de rech. | Traction | Triple bobine | + 30 wagons | 250.000 $ |
| 25 pts de rech. | Traction | Inverseur | + 20 wagons | 150.000 $ |
| 10 pts de rech. | Fiabilité | Filetage de commutateur | +5 % de la fiabilité | 50.000 $ |
| 25 pts de rech. | Fiabilité | Tube | +15 % de la fiabilité | 120.000 $ |
| 30 pts de rech. | Vitesse | Bouche à induction | + 10 km/h | 200.000 $ |
| 25 pts de rech. | Vitesse | Contr. voltaïque | + 10 km/h | 200.000 $ |
| 40 pts de rech. | Accélération | Inverseur TBGI | une acceleration de +1 | 300.000 $ |
| 30 pts de rech. | Accélération | Pont redresseur | une acceleration de +1 | 200.000 $ |

**L'Olympe**



|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 140 pts de recherche | pour la locomotive |  |  | 10.000.000 $ |
| 25 pts de recherche | Traction | Traverse soutien | + 5 wagons | 350.000 $ |
| 40 pts de recherche | Traction | Moteur traction | + 15 wagons | 1.000.000 $ |
| 13 pts de recherche | Fiabilité | Suspension améliorée | + 15 % de fiabilité | 350.000 $ |
| 16 pts de recherche | Fiabilité | Stabilisateur axial | + 20 % de fiabilité | 400.000 $ |
| 42 pts de recherche | Vitesse | Convertisseur plasma | + 30 km/h | 800.000 $ |
| 30 pts de recherche | Vitesse | Ordinateur contrôle | + 20 km/h | 650.000 $ |
| 32 pts de recherche | Accélération | Inverseur TBGI | une accélération de + 5 | 500.000 $ |
| 16 pts de recherche | Accélération | Commutateur | une accélération de + 2 | 200.000 $ |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| OGRE 95 PR | | | |
| Chemin A | Chemin B | | Chemin C |
| Vitesse : 16 + 16 = 32 PR | Accélération : 8 + 8 = 16 PR | | Wagons 25 + 25 = 50 PR |
|  |  | | Fiabilité : 10 |
| Total 127 PR | Total : 111 PR | | Total : 155 PR |
| PHENIX 105 PR | PEGASE 50 PR | | DRACO 110 PR |
| Vitesse : 18 + 9 = 27 PR | Wagons : 37 PR | | Wagons : 35 PR |
| Accélération : 50 PR | Vitesse : 32 PR | | Fiabilité : 10 PR |
|  | Fiabilité : 15 PR | | Full accélération + Vitesse |
|  | Accélération : 26 PR | | 19 + 20 + 22 = 61 PR |
| Total : 182 PR | Total : 160 PR | | Total : 155 PR (216 PR full) |
| Total du total : 209 PR | Total du total : 271 PR | | Total du total : 310 PR (371 P) |
| HYDRE125 PR | | | |
| Wagons 33 + 19 = 52 PR | | Vitesse : 45 PR | |
|  | | Fiabilité : 20 PR | |
| Total : 177 PR | | Total : 190 PR | |
| Total du total : 386 PR – 448 PR – 487 PR (548) | | Total du total : 399 PR – 461 PR – 500 PR (561) | |
| MINERVE FULL 350 PR | | OLYMPE FULL 354 PR | |
| Total des totaux du total : 913 PR – 975 PR - 1014 PR(Full 1075 PR) | | | |

Conclusion.

Si vous voulez l’olympe et la minerve, vous devrez finir l’une des deux pendant la finale. Pas beaucoup de PR manquant mais pendant la finale sauf si vous jouez de la CB et/ou gagnez beaucoup de compets avec PR.

Ma vision est de faire la draco full et puis de se diriger vers la minerve ou l’olympe.

Bons jeux à vous toutes et tous.

GO GO GO